**Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Prinicipi Softverskog Inženjerstva**

**Film Caffe Aplikacija**

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**prijave za dogadjaj**

**Verzija 1.0**

**TIM**

**S**tefan Savić 0603/2019

**M**arina Đoković 0290/2019

**O**gnjen Perović 0410/2019

**G**avrilo Vojteški 0289/2019

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| **03.24.2022** | **1.0** | **Osnovna verzija** | **Stefan Savić** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. Uvod

* Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri koriscenju funkcija prijave za dogadjaje.

* Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

* Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

* Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. |  |  |
| 2. |  |  |

1. Scenario prijave za dogadjaj

* Kratak opis

Mušterijama će biti dostupan interfejs za prijavljivanje za događaje. U zavisnosti

od tipa događaja, preko adekvatnih HTML formi unose se odgovarajuće

informacije.

* Tok događaja
* **Korisnik se prijavljuje za dogadjaj**

1. Korisnik se odlucuje da se prijavi za dogadjaj birajuci opciju “Prijava za dogadjaje”
2. Korisnik vidi panel u kome su ponudjeni svi dogadjaji
3. Korisnik se prijavljuje na dogadjaj klikom na dugme “Prijavi me”

* **Prosirenja:**

1. Omoguciti da korisnici dobijaju poene vernosti za ceste prijave na dogadjaje

* Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan kao mušterija

* Posledice

Korisnik ce biti prijavljne na dogadjaj koji ga interesuje, sto bi moglo da utice na sistem vernosti koji aplikacija koristi.